

République du Bénin
Commune de Ouidah
BougeLabs

CreateYourApp

Cohorte 2 - 2023

PROJET

Initiation des scolaires à la
programmation Web

Porteur du projet :

*Gildas LISSASSI, Web Entrepreneur, Développeur Full Stack ;
Gilchrist AGBESSI, Développeur web back-end, Mathématicien en formation*

Contexte de justification :

Grace à l'essor de la technologie, le numérique devient serviable dans tous les secteurs d'activités. A cette allure, la maîtrise de l'informatique s'avère très indispensable et s'impose à tous. Ce présent projet est né pour donner le goût du digital aux jeunes élèves et écoliers de la commune de Ouidah afin qu'ensemble, nous puissions innover pour répondre aux besoins spécifiques de la ville.

Objectif principal du projet : Ce projet vise à inciter les jeunes écoliers et élèves aux métiers du numérique qui sont les plus privilégiés au 21ème siècle.

Les actions à mener pour la réussite du projet sont :

- Organiser des ateliers 100% pratiques en programmation Web et mobile
- Mettre les apprenants à l'épreuve sur des thématiques relatives à l'informatique
- Initier des hackatons qui seront des challenges au cours desquels, les récipiendaires sont appelés à proposer et défendre des projets innovants pour la ville de Ouidah
- Accompagner les jeunes porteurs de projets d'innovation à caractère numérique jusqu'à son déploiement
- Faire découvrir le Top 10 métiers d'avenir du numérique aux récipiendaires

Durée totale du projet : 3 mois ;

Démarrage : 19 Février 2023

Jour : Samedi

Heure : 9h à midi

Technologies à utiliser : html, css, JavaScript et php

Les principaux bénéficiaires : Les jeunes écoliers et élèves de la commune de Ouidah.

Impact du projet :

A la fin de cette formation, les apprenants seront en mesure de :

- Comprendre fondamentaux des langages de balisages tels que HTML, CSS de script JS.
- Utiliser HTML pour structurer le contenu d'une page web
- Utiliser CSS pour donner une présentation esthétique à une page web
- Utiliser JavaScript pour ajouter des fonctionnalités interactives à une page web
- Créer un site web complet en utilisant ces technologies
- Intégrer des bibliothèques et frameworks pour faciliter le développement.
- Créer une application répondant à un besoin spécifique de la ville

Matériel :

- ✓ Une bonne connexion internet ;
- ✓ Une vidéo projecteur ;
- ✓ Deux marqueurs ;
- ✓ Un tableau à écrire ;
- ✓ Une allocation pouvant assurer le déplacement des formateurs depuis Cotonou et Calavi